

"Интеллектуальный марафон"

1. **Аннотация.** Данная программа дополнительного образования разработана в рамках социально-педагогического направления для учащихся 3-9 классов. Она подразумевает обучение навыкам ведения интеллектуальных игр, которые являются средством развития интеллекта, формирования наблюдательности, умения логически мыслить, развития воображения и пространственного представления, познания окружающего мира. Программа способствует формированию общей культуры человека, способствует эстетическому воспитанию, расширению кругозора. В рамках данной программы предполагается проведение интеллектуальных игр («Что?Где?Когда?», «МедиаАзбука», «Своя игра» и т.д.).

2.
3. **Интеллектуальный марафон проходит в течении 1,5 часов.** Можно выбрать время 12.00-13:30, 13:30-15:00, 15:00-16:30 после регистрации, обязательно напишите выбранный временной слот.

Цели: создание условий для развития у учащихся умения логически мыслить, анализировать, сопоставлять и обобщать факты.

Задачи:

Образовательные:

- знакомство учащихся с различными играми;
- участие в играх;
- приобретение навыка публичных выступлений;
- знакомство учащихся с правилами ведения дискуссии, развитие навыков ведения дискуссии.

Развивающие:

- развитие творческих способностей;
- интеллектуальное развитие;
- повышение познавательного интереса;
- развитие природных способностей учащихся: внимания, терпения, сосредоточенности, фантазии, наблюдательности, сосредоточенности.

Воспитательные:

- воспитание коммуникативной культуры учащихся;
- воспитание навыка коллективной деятельности;
- воспитание в учащихся самостоятельности;
- воспитание в учащихся ответственности и дисциплины;
- установление более тесных деловых контактов между учителем и обучающимся и на этой основе более глубокое изучение познавательных интересов и запросов каждого ребенка.

4. **Требования к школе:**

Состав одной команды – 6 человек оптимально. Количество команд в игре – до 10 команд. В каждой игре участвуют команды четкой возрастной категории (3-4 кл, 5-6 кл, 6-7 кл, 8-9 кл). Помещение для игры, проектор, компьютер, ручки, бумага, один ассистент.

Записаться на проведение мероприятия можно, перейдя по ссылке https://smena.plus.olimpiada.ru/sg_events/sg2017-01, используя логин и пароль СтатГрад.

Зарезервировав день проведения мероприятия сразу напишите письмо desc@desc.ru, в котором укажите логин школы, контактное лицо для связи (ФИО, электронная почта и мобильный телефон), количество учащихся в лагере. Перед проведением мероприятия с вами обязательно свяжется наш специалист, дабы обсудить все детали.

