



ПРИНЯТО

Научно-методический совет ГАОУ ДПО
Центра педагогического мастерства

Протокол №5 от «7» июля 2016г.

УТВЕРЖДАЮ

Директор ГАОУ ДПО
Центра педагогического мастерства
И.В. Яценко
«7» июля 2016г.



Дополнительная общеобразовательная программа

**«Игроматика.
Математические игры и головоломки»**

Ознакомительный уровень

Автор-составитель программы	педагог дополнительного образования, методист, к.ф.-м.н., Калинина Анастасия Борисовна
направленность	естественнонаучная
Срок реализации программы	4 года
Возраст обучающихся	для детей младшего и среднего школьного возраста 6-11 лет

Аннотация к программе

Дополнительная общеобразовательная программа “Игроматика. Математические игры и головоломки” имеет естественнонаучную направленность, в рамках образовательной программы ГАОУ ДПО ЦПМ.

Программа реализуется для детей от младшего до среднего школьного возраста, 6-11 лет. Программа составлена на базе практических занятий и материалов, используемых на занятиях в ЦДОД, в дополнение к другим образовательным программам математической направленности и предназначена для развития математического (в частности, пространственного и логического) мышления школьников, внимания и памяти, а также закрепления знаний и умений, полученных на других занятиях. Программа рассчитана на четыре учебных года, по 26-36 часов каждый учебный год (1 час в неделю), в зависимости от календарно-учебного плана.

Форма занятий: групповая; практическая, игровые занятия, соревнования.

Актуальность разработки данной программы обоснована социальным заказом со стороны обучающихся и их родителей, заинтересованных в развитии у детей навыков активного мышления, которые необходимы в различных областях деятельности.

Новизна программы заключается в использовании в программе курса разных форм игрового обучения, наиболее подходящих детям младшего возраста и служащих глубокому усвоению материала и закреплению навыков. Свободный учебный план программы позволяет подбирать игровое занятие наиболее подходящее по тематике к занятию соответствующей математической программы. Планируется использование новых педагогических технологий в преподавании предмета. Программа допускает дополнение и расширение новыми темами в зависимости от подготовки и интересов обучающихся. Приём детей на занятия по программе проводится без дополнительного тестирования в группы, соответствующие возрасту.

В учебно-тематическом плане каждого года обучения по программе представлены блоки тем, примерное распределение часов между блоками и список возможных тем занятий внутри блоков.

Оптимальная наполняемость групп – 8-12 человек.

Цель программы “Игроматика. Математические игры и головоломки” – развитие навыков активного практического мышления и закрепление материала, изучаемого на занятиях по другим математическим образовательным программам.

Основные задачи программы “Игроматика. Математические игры и головоломки”:

1. Знакомство детей на практике с математическим принципом действия строго в рамках аксиоматики (правил игры) заданной математической модели.
2. Знакомство с принципами научно-исследовательской работы на примере моделей, соответствующих возрасту.
3. Формирование навыков стратегического мышления, решения оптимизационных и неоднозначно разрешимых задач.
4. Формирование комбинаторных навыков как одного из средств решения не только учебных, но и практических задач;
5. Развитие коммуникативных навыков, умения договариваться, работать в команде.
6. Формирование навыков самостоятельного поиска путей решения задач;
7. Закрепление представления о том, что мыслительная деятельность интересна и увлекательна;
8. Развитие способности к самоконтролю и аккуратности.

Режим занятий: материал рассчитан на 26-36 учебных часов в каждом учебном году (1 раз в неделю по 1 часу).

Способы определения результативности: по результатам личных и командных соревнований в ходе занятий и по повышению интереса обучающихся к предмету.